多态性是面向对象程序设计的重要特征之一，多态性机制不仅增加了面向对象软件系统的灵活性，进一步减少冗余信息，而且显著提高了软件的可重要性和可扩充性。

多态性是指用一个名字定义不同的函数，这些函数执行不同但类似的操作，这样就可以用同一个函数名调用不同的函数。在C++中，多态性的实现和联编这一概念有关。一个源程序经过编译、连接，成为可执行文件的过程十八可执行代码联编在一起的过程。

虚函数是重载的另一种表现形式。这是一种动态的重载方式，他提供了一种更为灵活的运行时的多态性机制。虚函数允许函数调用与函数体之间的联系在运行是才建立，也就是运行时才决定如何动作，即所谓的动态联编。